

SundSim VR



→ Fremtidens simulationstræning i sundhedsområdet



Ege Jespersen

Kandidat i Digital Design fra Aarhus Universitet

Stiftede virksomheden AATE VR i 2014

Fokus på holdbar udvikling og implementation af VR i sundhedsområdet

Direktør i og ejer af AATE VR med 5 ansatte i Aarhus

Optaget af de begrænsninger og muligheder VR-teknologien har i sig

AATE VR



VRiAT - Neurorehabilitering



Gonio VR - Fysioterapi



VR Snoezelen - Snusel



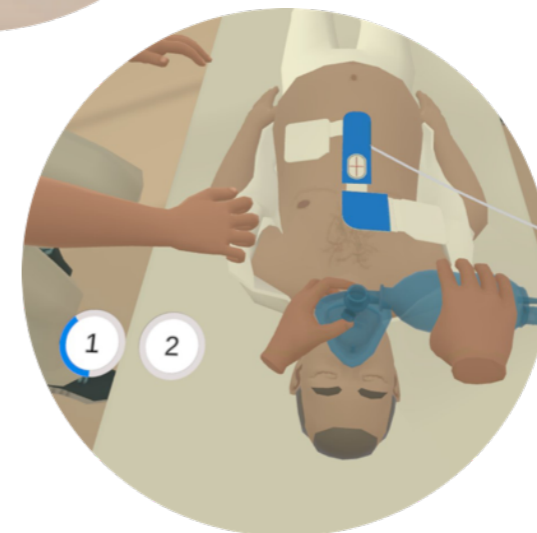
Breathing Space - ADHD

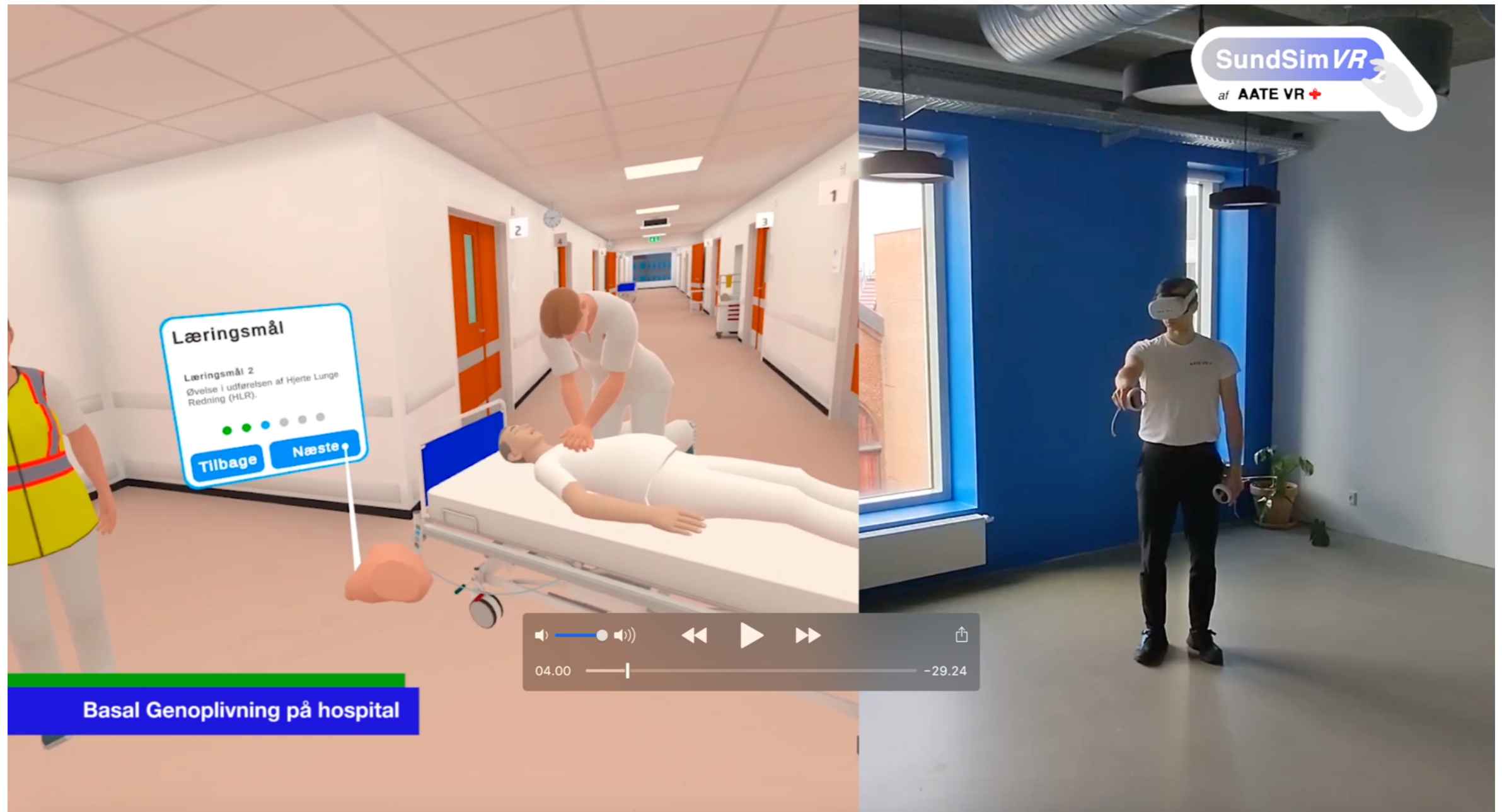


SundSim VR - Simulationstræning

SundSim VR er en platform med 4 læringsscenarier på nuværende tidspunkt

- Generel VR-introduktion
- Behandling af borger med KOL i eget hjem
- Hjerte-Lunge-Redning og anvendelse af Hjertestarter
- Basal Genoplivning på Hospital
- Basal Genoplivning på Tandlægeklubben





2 controllere og 1 headset



Opstart 1-5 minutter

Tilgængeligt og fleksibelt system der kan anvendes overalt

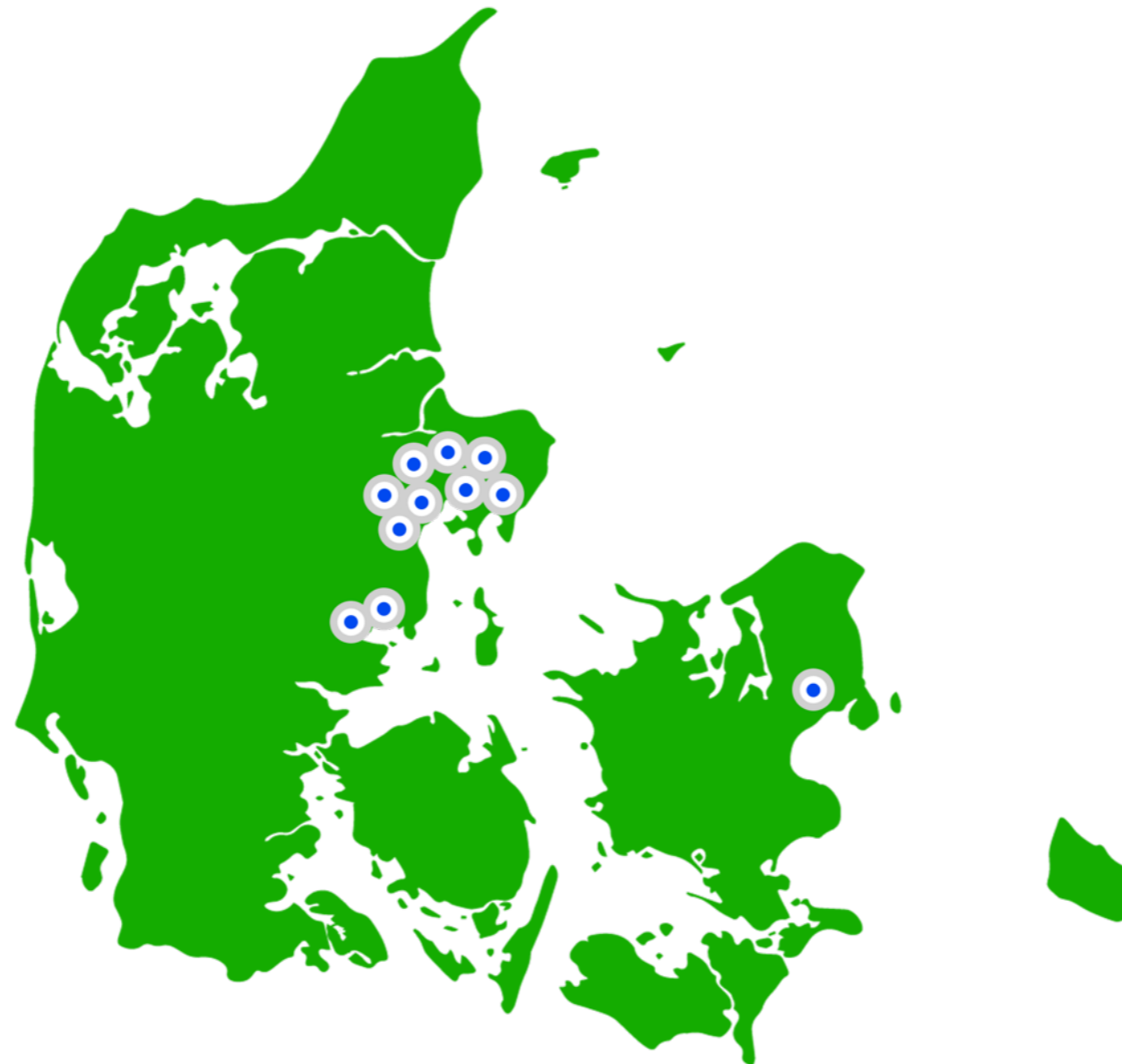




-partnere

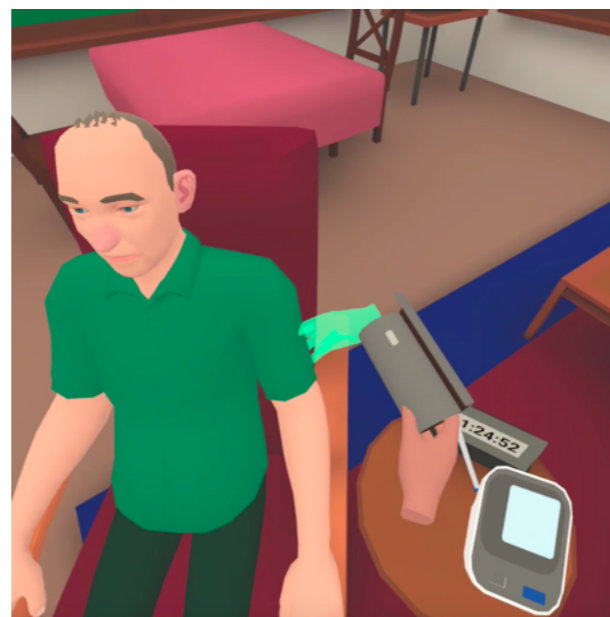


Her er **SundSim VR** i anvendelse



Opdateret maj 2022

Behandling af borger med KOL i eget hjem



Samlet udvikling på 6 måneder

Overordnede læringsmål:

- TOBS
- TOBS-kortet
- Relevant pleje af borger med KOL
- Kendskab til telemedicinsk hjemmemonitorering

Understøtte korrekt håndtering af borger med KOL og undgå u hensigtsmæssige akutopkald og indlæggelser

Redskab til vikarer og andet personaleberedskab, som ikke er øvet i denne slags situationer og procedure.

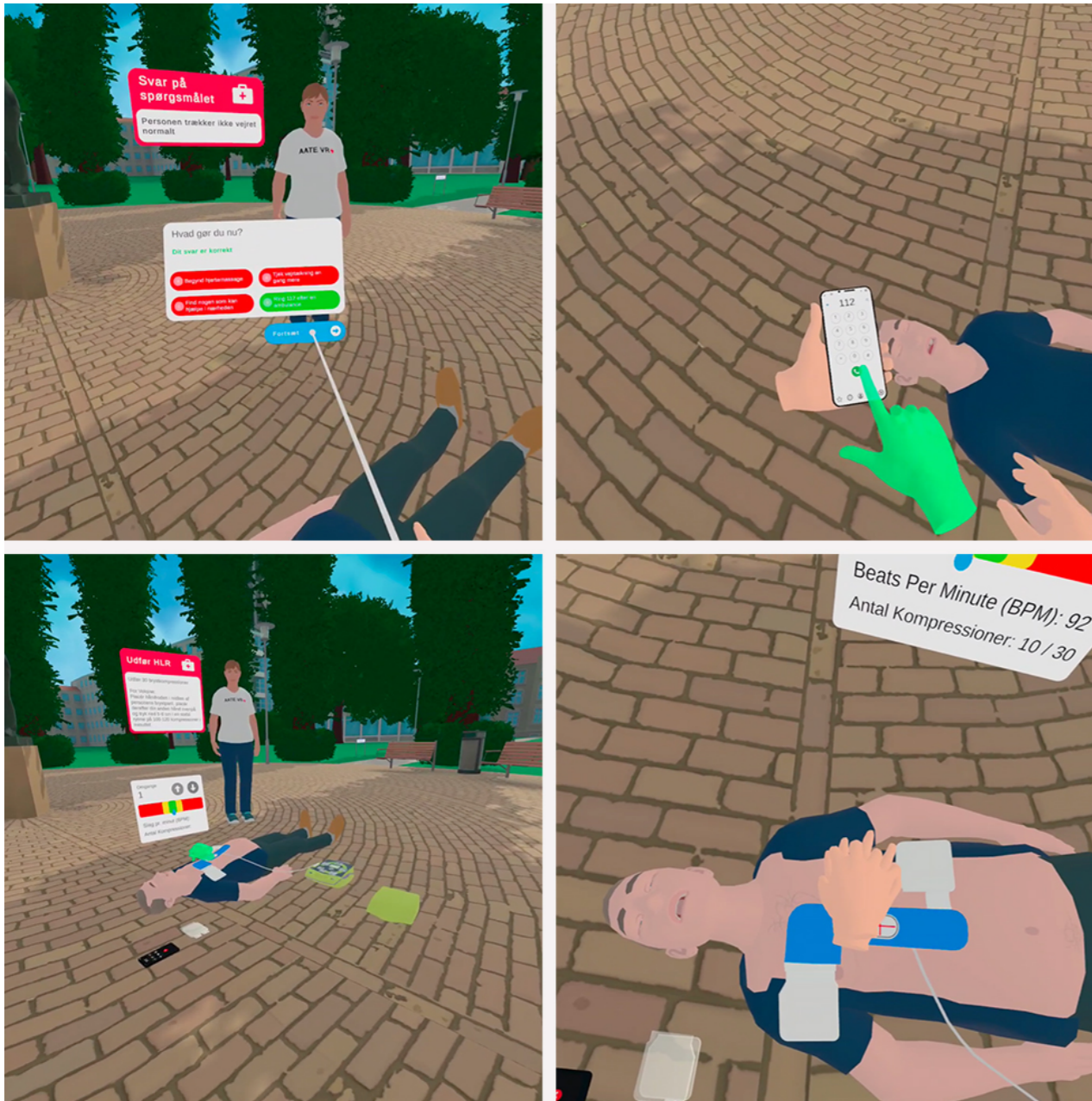
Hjerte-Lunge-Redning Simulator

Samlet udvikling på 4 måneder

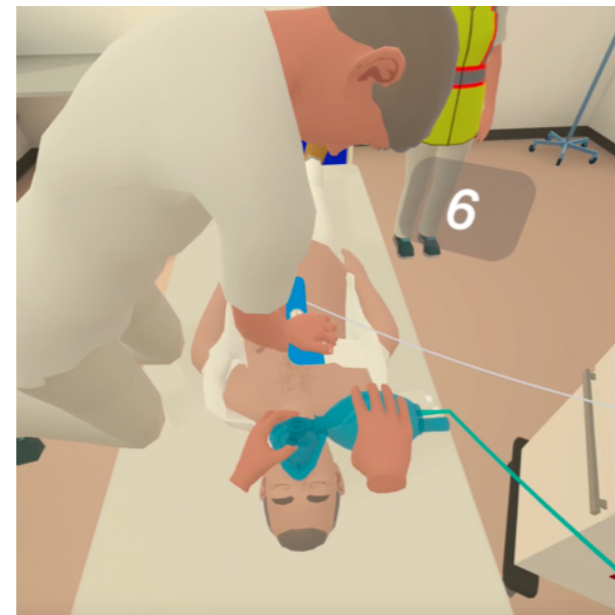
Overordnede læringsmål:

- Se-Lyt-Føl-metoden
- Hjerte-lunge-redning-algoritmen
- Korrekt prioritering under en alvorlig hændelse
- Håndtering af hjertestarter

Et scenarie for alle der skal lære HLR-førstehjælp eller har brug for at få det opfrisket. Er både til civile/almene forbrugere og professionel personale.



Basal Genoplivning på hospitalet



Samlet udvikling på 5 måneder

Overordnede læringsmål:

- Basal hjerte-lunge-redning på hospital
- Håndtering af forstyrrende hændelser
- Korrekt prioritering under en alvorlig hændelse
- Håndtering af hjertestarter

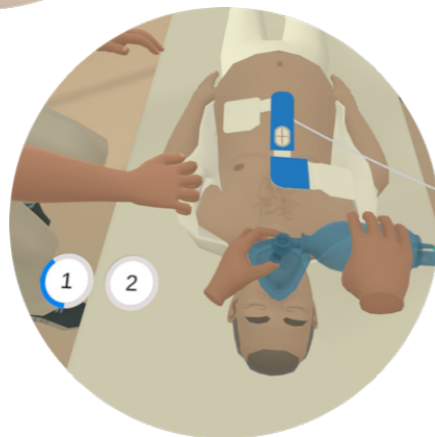
Skabe et læringsrum, hvor den studerende eller personale kan øve basal genoplivning, for at højne den psykologiske sikkerhed og troen på egne evner.



Fotorealistiske karakterer og miljøer
(Basal Genoplivning på Tandlægeklivnikken)

Vi vil arbejde på at tilføje flere træningsscenarier i fremtiden

- Forflytning
- Avanceret Genoplivning på hospital
- Medicinhåndtering
- Diabetesbehandling



SundSim VR 



• **TILBUD**

1 x **Gratis fremvisning af SundSim VR hos jer.**

Kontakt mig på følgende mail,
for at høre/aftale nærmere:

ege@atevr.com



+ Ege Jespersen
+ AATE VR

Præsentationen er færdig!

Mange tak for jeres tid.

SundSim VR

